

# Anleitung zur Lösung eines Logiktrainers

Zum einen Logiktrainer lösen brauchst du vor allem einen Stift und einen kühlen Kopf. Wenn du jetzt die Hinweise liest und für jedes "Ja" ein "+" in das Kästchen einträgst und für jedes "Nein" ein "-" einträgst ergeben sich neue Informationen. Diese neuen "+" oder "-" ergeben wieder neue Informationen, bis alle Felder ausgefüllt sind. Auf keinen Fall musst du irgendwas erraten, alle gesuchten Angaben entstehen logisch "zwingend". Übrigens: Auch kluge Köpfe brauchen für einen Logiktrainer durchaus 30 Minuten und mehr.

Beispiel:

1. a ist 3
2. ~ ist c
3. 2 ist nicht c
4. ~ ist nicht 4 und nicht 5

Eine Angabe kann immer auch nur ein "+" haben. Alle anderen Angaben bekommen damit ein "-".

	1	2	3	4	5	:	;	-	*	~
1						-	-	-	-	+
2										-
3										-
4										-
5										-
a	-	-	+	-	-					-
b			-							-
c		-	-			-	-	-	-	+
d			-							-
e			-							-

Da 2 nicht c ist, c aber ~ ist, kann ~ nicht 2 sein, es hat sich also ein neues "-" ergeben!

Da a 3 ist aber a nicht ~ ist, kann 3 nicht ~ sein, schon wieder ein "-".

Im Feld ~ ist jetzt noch ein Feld frei, daher muss es das "+" sein!